

Středověký bestiář

25.listopadu 2022se zúčastnili žáci 6. ročníků výukového programu Středověký bestiář, který se konal v prostorách premonstrátského kláštera v Teplé.

Program umožňuje účastníkům volnou prohlídku klášterních barokních interiérů formou hry. Ta je tematicky vystavěná na významném fenoménu tepelské klášterní knihovny, a kromě zadaných úkolů se zde vhodnou formou děti seznámí s významem řeholních komunit a s historií kláštera.

Cílem programu je umožnit dětem zážitek z volného pohybu v historických prostorách kláštera a rozšířit jim myšlenkové obzory v souvislosti s životem v klášterní komunitě a historií objektu. Hra děti motivuje k pozornému vnímání čteného textu a ve snaze orientovat se v daném prostoru za pomoci mapky.

Úvodní část programu začínala v Modrém sále, kde nás naše průvodkyně Eliška seznámila s historií kláštera, k čemu klášter slouží a jaký život zde vedou řeholníci. Po zodpovězení zvědavých otázek žáků jsme pokračovali čteným příběhem knihovníka, která vypráví svůj příběh bestiáře.

No a tím naše hra pomalu začíná – všichni žáci obdrželi text a plánek prostor, ve kterých měli za úkol najít deset kartiček zvířat. Velmi mile nás překvapilo, jak rychle se někteří žáci dokázali orientovat v prostorách konventu a nezabloudit. Při svém hledání se dostali do sladovny, spižírny, klášterní jídelny, kapitulní síně, do historické školní třídy a nahlédli i do pokoje řeholníků.

Po nalezení deseti hracích karet byli žáci za svůj výkon odměněni sladkým pamlskem.

Průvodkyně Eliška všechny žáky pochválila za skvělou práci a za odměnu je vzala na prohlídku klášterního štolového systému, který je kombinací kanalizačního a odvodňovacího systému.

Děkujeme průvodkyním Elišce a Petře, které byly našimi průvodci celého programu a věříme, že se zase někdy vypravíme na zážitkové programy do Hroznatovy akademie.

Naše akce se uskutečnila za finanční podpory Karlovarského kraje -odbor kultury.

J. Váňová, Mgr. S. Málková- žáci 6.A.,6.B



Křížová chodba



Modrý sál

Štolový systém a místa, kde jsme hledali hrací karty

