

Středověký bestiář

19. března 2025 se žáci 5. B společně se svojí třídní učitelkou Mgr. I. Styrnik zúčastnili výukového programu Středověký bestiář, který se konal v prostorách Hroznotovy akademie tepelského kláštera.

Program umožňuje žákům volnou prohlídku klášterních barokních interiérů formou hry. V úvodní části se žáci přesunuli do prostor Modrého sálu, kde se seznámili se smyslem a cílem chystané hry.

Lektorka Anička vysvětlila žákům herní plán a ochotně odpovídala na všechny dotazy v případě nejasností. Poté jsme se společně přesunuli do prostor bývalého klášterního konventu, který je zcela vyhrazený ke hře. Každý žák obdržel svůj pracovní list s textem a plánem celého konventu, ale hledání indicií z Bestiáře už probíhalo ve dvojicích. Podle zadaného textu knihovníka a archiváře A.J. Hackenschmidta měli žáci za úkol najít deset zvířat- bestií, které byly ukryté v prostorách konventu.

A tak se žáci podívali do prostor klášterní jídelny, ležáckých sklepů, podzemí, sýpky, spižírny, při hledání objevili také zbytky studně, kapitulní síň, a dokonce jedna indicie byla objevena v prostorách rajského dvora. V průběhu hry bylo vidět, jak si žáci vzájemně pomáhali a měli velkou radost při objevení každé nové indicie. Za deset ulovených zvířat si každý žák odnesl na památku vlastnoručně vyraženou pamětní medaili na dnešní program.

Hra splnila svůj účel-motivuje děti k pozornému vnímání textu a snaze se orientovat v daném prostoru za pomoci mapky. Všichni žáci splnili daný úkol a taky se dočkali pochvalných slov od lektorky Aničky a Petry za odvedený výkon a vzájemnou pomoc a spolupráci při hledání indicií.

V samotném závěru dnešního dne si všichni žáci pochvalovali hru, která se jim moc líbila. Děkujeme lektorkám za skvělý přístup k žákům a těšíme se někdy zase na viděnou při dalším programu.

Celá akce byla pro žáky hrazena z OP JAK.

Mgr. I. Styrnik, J. Váňová-žáci 5.B

